



Reglement for konkurranser i tømmerkjøring med hest.

Versjon 2020

Konkurranseopplegg

I utformingen av konkurranseopplegget har det vært vektlagt

- at det skal være med noen oppgaver for ekvipasjene som tar utgangspunkt i norske tradisjoner for bruk av hest i skogen
- at det skal med oppgaver for ekvipasjene som stiller særlige krav om at hesten kan arbeide rolig og presist etter «små» signaler fra kusk
- at det som skal gjøres skal være lett og forstå for deltakerne og oversiktlig å dømme for dommerne
- at det som bedømmes i hovedsak skal være slikt som kan telles og måles, men at skjønnsvurdering legges inn der det er nødvendig for å få med viktige elementer
- at det skal være med noe som kobler det norske opplegget opp mot internasjonale skogshestkonkurranser

Generelle bestemmelser

Kusk skal være minst 16 år. Kusk skal ha vernesko eller -støvler og skal ha med løftesaks eller krok under hele konkurransen

Hest skal være minst 4 år gammel, være tilstrekkelig temmet og i en kondisjon egnet for deltakelse i konkurransen.

Seletøyet skal være tilpasset hesten og i orden.

Det skal kjøres med bitt med inntil tre (glatte) munddeler. Om det brukes stangbitt skal det være uten kjede og med tømmene i øverste ring.

Før start av første øvelse kontrolleres ekvipasjen.

Hensikten med kontrollen er av at ekvipasjens tilstand og utstyr er slik at den tilfredsstillende generelle krav, og at den synes å ha forutsetninger til å kunne gjennomføre øvelsene på en kontrollert og sikker måte.

Er det feil ved tilpasning av utstyr eller mangler ved dette som kan rettes opp der og da, skal det gis anledning til det uten at det gis straffepoeng. Om dette ikke er mulig eller at hesten er i en tilstand som ikke vurderes skikket til deltakelse, får ikke ekvipasjen starte i konkurransen.

Ved poenglikhet er det den med minst tidsbruk samlet for alle fire øvelser som vinner.

Generelle regler

Det er valgfritt om man vil ha medhjelper med. Om en har medhjelper med skal denne oppholde seg i nærheten når øvelsene utføres, men har ikke lov å vise vei, være i kontakt med hesten eller på annen måte hjelpe kusken til å løse oppgaven.

Det er ikke tillatt under gjennomføring av en øvelse å ta tak i hodet/hodelaget til hesten

Alle øvelser skal gjennomføres i skritt. (Kort travstrekk godtas om hest trenger fart opp en bakke)

Momenter og porter skal kjøres i oppsatt rekkefølge. Kjøres det forbi et moment eller port, og kusk blir oppmerksom på det, kan han/hun kjøre tilbake dit hvor det ble kjørt feil og gjennomføre

øvelsen videre derfra. Momenter/porter som da alt eventuelt er kjørt etter at feilen ble gjort skal kjøres om igjen. Eventuelle feil/riv fra både første og andre passering blir registrert.

Det er kun lov å handtere/påvirke tømmer og utstyr slik det er beskrevet i øvelsen

Regelbrudd gir 50 straffepoeng pr.gang

Tidsbedømmelse

Det fastsettes en straffefri tid for hver øvelse. Det fastsettes også en maksimaltid for hver øvelse som er lik straffefri tid + 50%.

Om en ekvipasje overskrider straffefri tid beregnes 2 straffepoeng pr påbegynt 10 sekunder utover denne.

Om ekvipasjen ikke er ferdig med øvelsen, ved nådd maksimaltid avbrytes øvelsen. Ekvipasjen får da straffepoeng for tiden fra passert straffefri til maksimaltid. I tillegg får ekvipasjen straffepoeng for de momenter/oppgaver som ikke er rukket gjennomført. Hvordan dette bedømmes finnes bakerst i dette reglementet.

Bedømming av ekvipasjens arbeid.

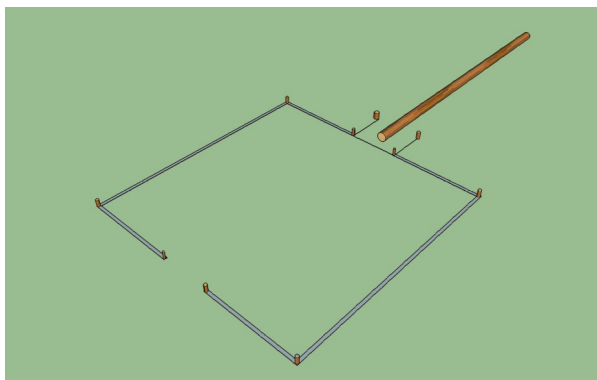
I hver øvelse vil det i tillegg til bedømming av det som skal utføres gis en bedømming av hvordan kusk og hest arbeider og samarbeider

Inntil 30 straffepoeng kan gis i hver øvelser ved

- *Hard tømmebruk, høylydte kommandoer og annen hardhendt/aggressiv behandling av hest*
- *Om kusk viser manglende hensyntagen til sikkerhet/klemfare.*
- *Uro/stress, vegring, motvilje mot å trekke, umotiverte stopp, ulydighet hos hest*

Beskrivelse av øvelsene og bedømming

1.Lunnefirkant.



Utstyr: Bøyledrag

Det spennes for et bøyledrag og tiden tas fra kusk tar tak i draget Det kjøres inn porten i firkanten i motsatt ende av der stokken ligger, det snus og rygges inn i korridor der stokken festes. Det kjøres ut gjennom portåpningen, deretter gjennom eventuelle porter før stokken kjøres tilbake der den ble hentet og det foretas et presisjonsstopp på markert sted. Det måles ved første stopp etter at framenden av stokken har kommet inn i korridoren

Når stokken er lagt ned kjøres det ut gjennom portåpning og tilbake til anvist markert plass der det spennes fra. Tida stoppet når draget legges ned

Det dømmes feil for riv og tråkk på og utenfor markering og for avvik ved presisjonsstopp.

Det er framenden av stokken som er målepunkt.

Det er lov å løfte eller støtte bøyledraget når hele er inne i firkanten.

10 straffepoeng for hvert riv.

5 straffepoeng for hvert overtråkk av kusk eller hest.

Presisjonsstopp: 1 straffepoeng pr cm avvik

2.Kjøring med slepende eller bærende lass.

Utstyr: Slepedoning eller vogn med lass.

Arrangør kan velge om det skal kjøres med ferdig lesset lass eller om kusk skal lesse på og av selv.

Det spennes for og tiden tas fra kusk tar tak i draget på vogn/sleperedskap.

Det kjøres ei rundløype (helst i skogsterreng) med minst 10 porter.

Kusk kan velge om han/hun vil sitte på lasset eller gå.

Det skal være minst et innlagt tidsstopp i løypa.

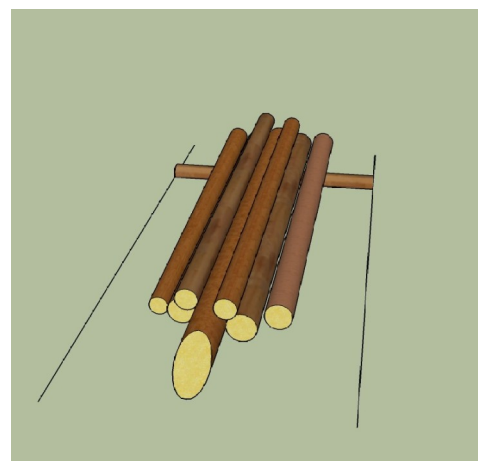
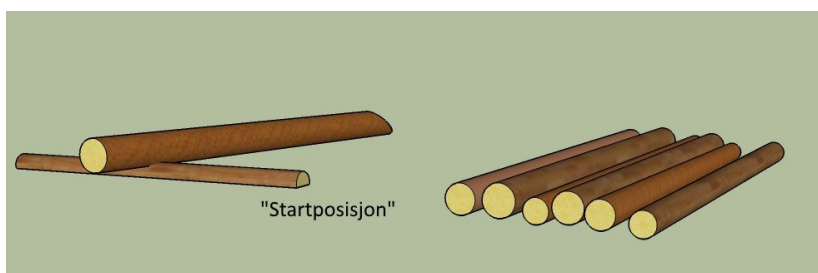
Under hele stoppet skal hesten stå med begge bakbeina mellom to streker på tvers av kjøreretningen. Det skal være ca 60cm mellom strekene Kusk skal gå fram foran hesten og ta bort hindring (f.eks stokk på tvers) som ligger i veien. Kusk kan ha tak i tømmene mens han/hun går fram. Kusk skal være bak feltet hesten har bakbeina i før det kjøres videre.

Det kjøres videre i løypa og tilbake til utgangspunktet og redskap/vogn spennes fra på markert sted. Tida stoppes når draget legges på bakken.

10 straffepoeng for hvert riv.

30 straffepoeng for ikke godkjent stopp

3.Lunnebenk



Utstyr er trekkliner, hummel og slepesaks. Det skal kjøres 6 stokker på plass i ei lunne. Lunna skal i framenden ligge på en tverrstokk. En stokk, heretter kalt hovedstokk, skal ligger ferdig på tverrstokken når konkurransen begynner. Det skal være laget en en liten fordypning i tverrstokken som hovedstokken legges i slik at den ikke lett ruller, men den skal ikke settes fast. Hovedstokken skal ha en diameter på 25-30 cm i den tykkeste enden og være 4,5 -5 meter lang. De 6 stokkene som deltakerne skal legge i lunna skal ha en diameter på 15-25 cm i den tykkeste enden og ha en lengde som omtrent er lengden av langstokk minus 60 cm.lengden av hovedstokk minus 60 cm. Hovedstokken skal være skåret rett i rotenden og skrått i den andre. De andre stokkene skal være skåret rett i begge endrer.

Gjennomføring:

Av de seks stokkene som skal kjøres på plass i lunna skal fire legges nede på tverrstokken slik at nederste lag av lunna består av fem stokker. De to siste skal legges oppå disse. Skråskjæringa av hovedstokk kan brukes til å kjøre stokkene opp i andre lang. Stokk som skal i andre lang kan også løftes framenden og legges på hovedstokk. I så fall skal framenden av stokken som løftes opp legges på den delen av hovedstokk som stikker ut bak de som ligger ved siden av denne. Stokker som løftes opp gir straffepoeng. De seks stokkene som legges i lunna skal i framkant ligge jevnt med hovedstokk- avvik gir straffepoeng. Stokkene som ligger oppå skal ligge i lunnas lengderetning dvs i «fordypningen» mellom de to stokkene den hviler på.

Stokkene skal trekkes i den tykkeste enden.

Deltakerne bestemmer selv i hvilken rekkefølge stokkene skal plasseres lunna og hvor hver enkelt skal legges. Når kjøring av en stokk er påbegynt er det ikke tillatt å koble på stokk som er kjørt før. Men det er tillatt å bruke den stokken en har påkoblet til å skyve på de som alt er i lunna. Om stokk som har vært bakenfor lunna, har blitt kjørt så langt fram at en del av den har passert bakerste ende av hovedstokk, igjen trekkes bak lunna medfører det straffepoeng.

Stokk som har berørt tverrstokk, eller vært så langt framme at den ville gjort det om den hadde vært nederste lag kan kun trekkes framover.

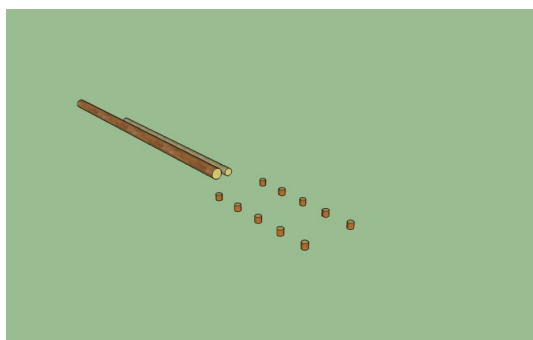
All flytting og påvirkning av stokker er kun tillatt ved hjelp av hestens bevegelser.

<i>Stokk som i lengderetningen avviker fra hovedstokk</i>	<i>1 str.p/cm</i>
<i>Hovedstokk skjøvet bort fra fordypningen i tverrstokk</i>	<i>20. str.p</i>
<i>Stokk som skal være i andre lag løftes/støttes opp på hoved stokk</i>	<i>20str.p</i>
<i>Stokk i andre lag som ikke ligger i «fordypningen» mellom to stokker i bunlaget i hele sin lengde</i>	<i>10 str.p</i>
<i>Stokk som skulle vært i andre lag berører tverrstokk eller bakken (i bakkant)</i>	<i>30 str.p</i>
<i>Stokk eller deler av stokk som blir ligger utenfor lunnas maksimale bredde. (Dvs på bakken utenfor tverrstokk framme eller tilsvarende bredde i bakkant.)</i>	<i>50 str.p</i>
<i>Stokk som trekkes bakover etter at en del av den har passert bakerste ende av hovedstokk</i>	<i>5. str.p pr.gang</i>

4.Langstokk

Utstyr er trekkliner, hummel og snarekjetting.

Start- og sluttkorridor



Øvelsen starter med at hommelen løftes opp og hesten rygges inn en korridor som består av fem porter etter hverandre. Det rygges så langt det er nødvendig for å nå snarekjettingen som er festa til stokken som skal dras. Både hest og kusk skal gjennom alle portene. Når snarekjettingen er festet kjøres det fram gjennom korridoren. Etter at momenter og porter langstokk-øvelsen avsluttes det med presisjonsstopp. Det skal stoppes slik at langstokk i framkant ligger jevnt med stokk som alt ligger der. Det settes et merke på den

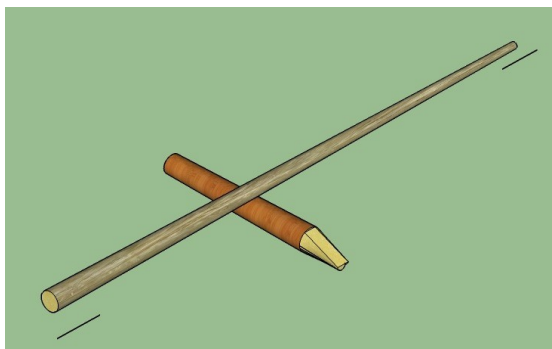
stokken det måles etter 50 cm fra framenden. Det måles første gang det stoppes etter at framenden av langstokk har passert dette merket. Etter stoppet løsnes fra snarekjetting fra hommelen, hommelen løftes og det kjøres fram og ut gjennom korridoren.

Tida tas fra kusken løfter opp hommelen når det skal rygges inn i korridoren og stoppes når den legges ned etter utkjøring.

5 straffepoeng pr.riv

Mellom henting og avlevering av stokk i enden av korridor skal det kjøres ei løype der minst fire av følgende momentene er med. I løypa kan det settes en eller flere porter som ekvipasjen skal kjøre igjennom.

Balanse



Langstokken trekkes på stokk som ligger på bakken. Den trekkes så langt at den ligger i balanse- ikke berører bakken i noen av endene. Det kan gjøres ett forsøk. Det vil si at om det kjøres så langt fram framenden blir liggende nede på bakken kjøres det videre.

Langstokk som ikke blir liggende i balanse: 30 straffepoeng

Starte og stoppe på stemmekommando.



Det gjøres et stopp før framenden av stokken passerer linja ved inngangen til momentet. Tømmene legges ned på bakken og hesten startes med stemmekommando. Hesten skal stoppes med stemmekommando når framenden av stokken ligger i B. Ny start og stopp i C, Tømmene tas opp og det kjøres videre

Stopp i A: 10 straffepoeng

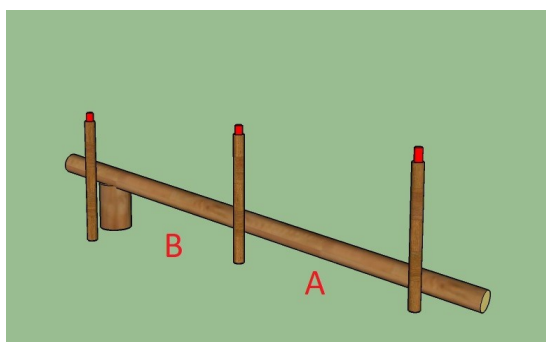
Ikke stopp i B: 20 straffepoeng

Ikke stopp i C 10 straffepoeng

Tråkk (hest) eller berøring(stokk) korridormarkering 10 straffepoeng.

Hest starter ikke på stemmekommando 30 straffepoeng

Dra langstokk under tverrliggende stokk.



Mometer består av en tverrliggende stokk som er oppbygd i den ene enden og to porter.

Hesten skal kjøres gjennom port A og over tverrstokken (i enden der den ligger på bakken).

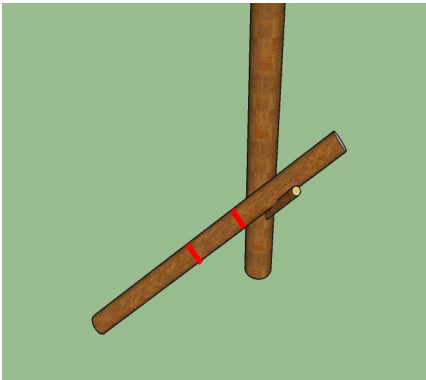
Når hesten er over tverrstokken kan snarekjettingen løsnes fra hummelen, hesten flyttes slik at snarekjetting kan tres gjennom port B og under tverrstokken.

Langstokken trekkes under tverrstokken gjennom port B

10 straffepoeng pr. riv av port

20 straffepoeng om tverrstokken faller ned på bakken

Skli langstokk opp på skråstilt stokk og holde



Langstokk skal skal trekkes opp på skråstilt stokk og holdes i det markerte feltet i 5 sek. Det tillates 3 forsøk. Når langstokken har vært inne i feltet og kommer på utsiden igjen teller det som et forsøk.

20 straffepoeng om ikke langstokk har vært holdt i feltet i 5 sek

Skyve langstokk bakover inn i port.

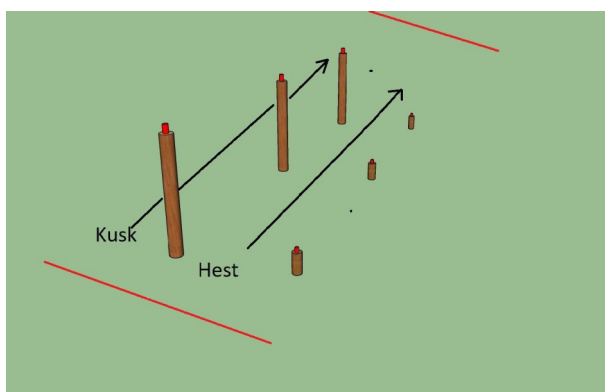


Uten å løsne snarkjetting fra langstokk skal hesten snus og kjøres slik at langstokk skyves bakover inn i port og toppen av langstokken skal treffe en kubbe som ligger bak porten. Passerer stokken på siden av kubben er øvelsen mislykket og det kjøres videre i løypa.

20 straffepoeng om toppen av langstokk ikke treffer kubben

10 straffepoeng pr. riv

Gå utenom



Tre porter etter hverandre med ca 3 meters mellomrom. Portstolpen på den ene siden skal være minst 1,5 meter høye. Hest skal kjøres igjennom portene. Kusk skal gå utenom portene på den siden som det er høye portstolpene og må dermed få med seg tømmene på innsiden av portstolpen ved å bytte hand tømmene holdes i.

Det er markering ved inngang og utgang av momentet. Stopp mellom disse gir straffepoeng. Ekvipasjen regnes som inne i momentet når hestens hode er mellom markeringene

10 straffepoeng pr. riv

5 straffepoeng pr. stopp mellom markeringene

Om en ekvipasje ikke er ferdig med en øvelse ved nådd maksimaltid:

Ekvipasjen blåses av når makstida er nådd og øvelsen avsluttes. Det noteres hvor i øvelsen hvor ekvipasjen var ved nådd makstida. Porter, momenter og deloppgaver i en øvelse som ekvipasjen på det tidspunktet er i gang med eller ikke har påbegynt regnes som ikke gjennomført og gir straffepoeng.

1. Lunnefirkant

- ikke ferdig fraspent og på riktig sted- 50 str.p
- ikke kjørt helt ut av firkant- 50 str.p
- ikke gjennomført presisjonsstopp – 50 str.p
- ikke kjørte porter-alle portmarkeringer bedømmes som revet (10.str.p for hver)

2. Slepende/bærende lass

- ikke ferdig fraspent og på riktig sted- 50 str.p
- ikke ferdig avlest lass (om det skal gjøres) 50.str.p
- ikke kommet til sted der stopp skal gjøres og hindring flyttes – 50 str.p
- ikke kjørte porter-alle portmarkeringer bedømmes som revet (10.str.p for hver)

3. Lunnebenk:

Måles og bedømmes som om den ligger er når øvelsen avbrytes. Det vil si at hver stokk som ikke er kjørt

«ligger utenfor lunnas maksimale bredde». og gir 50 str.p

4. Langstokk

- ikke ute av avslutningskorridor/ hummelen ikke lagt på bakken utenfor 50.str.p
- ikke gjennomført presisjonsstopp 50 str.p
- momenter som ikke er gjennomført 50.str.p
- evnetelle porter som ikke er kjørt bedømmes som revet (10.str.p for hver)