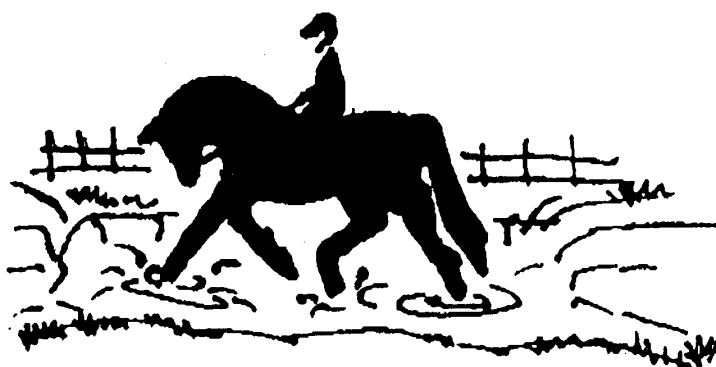
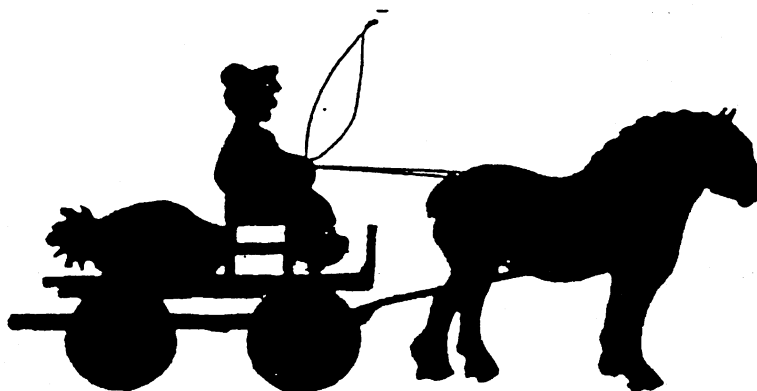




# Arbeidshesten

## **Brukskjøring**

*Huskeliste for banebyggere og funksjonærer*



**Allmenne bestemmelser.**

**Reglement kan lastes ned fra Foreningen Arbeidshestens hjemmeside:  
[www.arbeidshesten.com](http://www.arbeidshesten.com)**

**Dommerskjema kan bestilles fra Foreningen Arbeidshesten på epost:  
[post@arbeidshesten.com](mailto:post@arbeidshesten.com)**

**Arrangør skal kunne tilby utlån av pisk av riktig lengde som rekker frem til høvret.**

**Hingst skal være merket med skilt på begge sider av hodelaget.**

**Banen skal være prøvekjørt av arrangør før idealtid settes.**

**Feilpoeng for usportslig opptreden i de momentene dette bedømmes, regnes sammen og 100p fører til diskvalifikasjon av ekvipasjen.**

**Funksjonærer må være tilgjengelige for dommerne i den tiden evt. protester avgjøres etter at bedømmning er avsluttet.**

#### **Bane- og hindermarkering.**

Banen skal kjøres i nummerert rekkefølge og i riktig retning. Inngang til hvert hinder skal markeres med nummer og rød farge som markerer høyre side og hvit farge som markerer venstre side. Serpentinere / Porter og kombinasjonshinder skal i tillegg markeres i alfabetisk rekkefølge.

Det skal settes opp skilt som markerer gangart.

#### **Funksjonskontroll**

Skal plasseres utenfor kjørebanen, men i nær tilknytning til denne. Området må være stort nok til at det er plass til en ekvipasje som spenner for, eller fra samtidig som en ekvipasje starter eller går over mål.

Ekvipasjen skal kunne kjøre i 8 tall, slik at dommeren skal bedømme draglengde og lignende fra begge sider.

#### **Ekvipasje som kommer for sent til funksjonskontroll og/eller ikke er ferdig til start skal tildes straffepoeng for usportslig opptreden.**

En skal ved funksjonskontroll forsikre seg om at ekvipasjens alder, kondisjon og utrustning er i henhold til regelverket.

**Alvorlige feil og mangler på utstyret skal rettes før innkjøring på baneområdet.**

**Hingst skal være merket med skilt på begge sider av hodelaget.**

Vognens skjæker skal ligge på bakken før forspenning tar til.

#### **Medhjelper skal stå foran hesten ved for- og fraspennning.**

Ved inngangen til området skal det settes oppslag der det aktuelle tempoet for skritt og trav i meter pr. minutt. Idealtid og maks tid skal også opplyses.

Bedømmingen i dette momentet utføres av funksjonskontrolldommeren.

## Tidtager

Tiden taes fra hestens hode passerer startlinjen til hestens hode passerer mållinjen.

## Rettstrekke

Plasseres på en så flat plass som mulig, og med jevnt underlag. 2 siktestikker ca 3 m lange settes med en avstand på ca 20 m. Siktestikkene skal ha ulik farge, kontroller at fargen synes godt mot bakgrunnen.

Siktestikkene rettes inn med en snor eller med øyemål. Fra denne linjen måles det eksempelvis 2 meter ut til siden ved begynnelsen og slutten av kjørestrekningen. Mellom disse punktene spennes en snor – parallellinjen. **Parallellinjen skal ikke være synlig for den startende ekvipasjen.**

Målepunktene rakes med plenrive eller lignende vinkelrett mot hjulsporene før hver ekvipasje for at vi tydelig skal se neste ekvipasjes hjulspor.

Ved kjøring på gress eller lignende legges det ut striper av sand eller sagflis ved hvert målepunkt.

(Obs! Stripene må være lave slik at det ikke blir humpete å kjøre på)

### Måling:

Ved hvert målepunkt måles avstanden mellom parallellinjen og hjulsporet.

Måleresultatet skrives ned og differansen mellom den største og den minste avstanden minus 20 cm (som er straffefrie) gir 1 straffepoeng/cm.

Er avstanden over 90 cm medfører dette utestengning av dette momentet.

Rettstrekken skal markeres og nummereres i begynnelsen og slutten av strekken med røde skilt på høyre side og hvite skilt på venstre side.

## Uromoment

Momentet kan for eksempel bestå av dyr i en liten innhegning, traktor, skogsmaskin, telt, tørkesnor med klær på eller lignende. Her må man bruke fantasien.

NB! Hinderet skal ha samme effekt på alle ekvipasjer ved for eksempel forskjellig vær.

Hindermarkeringen skal være av spray, flis eller sand. Brede høye markeringsstriper minsker vanskelighetsgraden. Momentet skal være nummeret og markeres med røde skilter til høyre og hvite skilter til venstre. Ved lange hinder markerer man også slutten av hinderet.

### Bedømmning:

Ulydighet – holdt, volte eller rygging.

Holdt – ekvipasjen stopper (feil gangart bedømmes av kjøredommer).

Volte – ekvipasjen kjører en runde for å gjøre et nytt forsøk.

Rygging – ekvipasjen rygger

Kombinasjoner av de ovenstående kan forekomme.

Alternativ vei – ekvipasjen passerer momentet utenfor markeringen.

Overtramp av markering – en del av ekvipasjen er utenfor markeringen. For eksempel hov eller vogn hjul.

### **Hele ekvipasjen utenfor markering.**

Ikke passert hinderets fulle lengde – for eksempel kjørt mellom rød og hvit markering ved starten på momentet, men ikke passert markering på slutten av hinderet.

Gangart – trav anbefales.

## Plate

En rund plate lages av tre eller annet passende materiale **15 - 50 cm**. Rundt platen legges sand slik at man tydelig kan se sporene. Man kan også lage en ring av flatjern som graves ned og fylles med sand som rakes over før hver ekvipasje.

Området rundt platen markeres med en ring av sand, flis eller spray, diameter kan være 2-10 meter.

**Hest og framhjul skal passere uten å berøre platen, et av bakhjulene skal røre ved eller kjøre over platen.**

### **Tempo - skritt**

### Bedømmning:

Hesten eller vognens framhjul berører platen 20 straffepoeng

Holdt innenfor det markerte området 20 straffepoeng/gang

(det vil si fra hestens første hov er innenfor det markerte området til siste hjulet er utenfor)

Bakhjulet passerer uten å berøre eller sette spor på platen 40 straffepoeng

Bommer man på platen gir dette 40 straffepoeng pluss eventuelle straffepoeng for andre feil.

*Ved bruk av port inn og ut av hinderet, påkjørsel av port 10 straffepoeng*

Ekvipasjen har kun et forsøk.

En kan ikke utestenges fra dette momentet.

Momentet skal nummereres.

## Lasterampe

Bygges av tre eller så kan man benytte en flakvogn av passende type. Man må passe på at det er plass under rampen i tilfelle man kjører med en vogn som har hjulene utenfor vognflaket. Man må også passe på at rampen er så høy at vognflaket ikke kan sette seg fast over eller under kanten.

Lasterampen skal være lengre enn vognflaket.

Lengden på lasterampen avgjør vanskelighetsgraden på momentet.

**Arrangør opplyser deltagerne under banegjennomgangen om hva som regnes som vognens lengde.**

Lasterampen må være så solid at den tåler å bli påkjørt.

Bedømming:

Hele vognlengden utenfor lasterampen etter at ekvipasjen har kommet inn i hinderet

utestengning

Påkjørsel av rampen

30 straffepoeng **pr. gang**

Største avstand mellom **vognens langside** og rampen overstiger 20 cm

1 straffepoeng/cm

Største avstand mellom **vognens langside** og rampen overstiger 60 cm

utestengning

Deler av vognen **er i lengderetningen utenfor grønn markering på rampen etter parkering**

**30 straffepoeng**

Deler av vognen **er i lengderetningen utenfor rød markering på rampen etter parkering**

**utestengning**

Hesten beveger seg slik at vognen beveger seg utenfor markeringen i lengderetningen etter at kusken har parkert og levert fra seg tømmer og pisk

10 straffepoeng

**Måling** skjer først etter at vognen er parkert og tømmer og pisk er overlevert til medhjelper.

Ekipasjen kan kjøre frem og rygge uten at dette medfører straffepoeng.

Momentet skal nummereres og merkes med hvite og røde skilt.

## Serpentiner/Porter

Portene skal legges i kurve, med ikke for krappe svinger. Tempo skal være trav. Portmarkeringen kan lages av plastrør ca 30 mm med en 35 mm ball (for eksempel golfball) som er festet til røret med en snor. **Eller kjepler med ball på toppen.** Ekipasjen skal kjøre en bane med 5 – 10 porter. Portene skal være 20 – 60cm bredere enn ekvipasjen.

Bedømming:

Hver revet markering

10 straffepoeng

Momentet skal nummereres og merkes med hvite og røde skilt ved portåpningen og hver port skal bokstavmerkes A-A, B-B osv.

## Holdt

Markeres med to striper av sand, spon eller spray. Avstanden mellom stripene skal være ca 60 cm. For å gjøre bedømmningen enklere settes markeringer i stripenes ytterkant. For å hindre nedkjøringen av markeringene skal momentet være så bredt som mulig.

Tiden skal taes fra begge framhjul, eventuelt markeringen på vognen er innenfor markeringen og ekvipasjen har stoppet. Tiden stoppes om noe av framhjulene eller markeringen på vognen er utenfor markeringen. Dette gjelder både for- og bakover. Funksjonæren skal si i fra når tidtakingen starter d.v.s. når den er innenfor markeringen etter at ekvipasjen har stoppet.

Funksjonæren skal si **tydelig** ifra til kusken når hjulets sentrum eventuelt markeringen på vognen har rullet utenfor markeringen, kjørt igjennom momentet uten å stoppe samt når holdt er gjennomført. Ekvipasjen fortsetter da videre til neste moment. Det skal minst være et holdt i med- og et i motbakke.

Bedømmning:

For kort holdt	1 straffepoeng/ <b>gjenværende</b> 2 sekunders periode
Gjennom porten uten å stoppe	30 straffepoeng
Påkjøring av markering	10 straffepoeng/markering
Bremsing av vognen	utestengning

Momentet skal nummereres og merkes med hvite og røde skilt ved portåpningen

## Trebro

Bro med rekkverk. Alternativ vei skal finnes. Unntak: der det finnes faste broer som naturlig kan inngå i konkurransen.

Broen bør bygges av planker eller finèr som legges direkte på bakken, eventuelt på sand slik at man får en svak buet bro. Bedømmning:

1. ulydighet		10 straffepoeng
2. ulydighet	ytterligere	20 straffepoeng
3. ulydighet	ytterligere	30 straffepoeng
4. ulydighet		utestengning
Alternativ vei		utestengning

Som ulydighet regnes holdt, volte eller rygging

Holdt – ekvipasjen stopper

Volte – ekvipasjen kjører rundt for å gjøre et nytt forsøk

Rygging – ekvipasjen rygger

En kombinasjon av disse kan forekomme

Feil gangart bedømmes av dommer under kjøring.

Ekvipasjen skal passere hinderets fulle lengde.

Momentet skal nummereres og merkes med hvite og røde skilt.

## Trangt rom

Momentet markeres med sand, spray eller flis. Høye markeringsstriper minsker vanskelighetsgraden. Portåpningen kan være av kraftige påler med plastrør med baller på toppen. (Dette for å gjøre bedømmningen enklere) Oppmerkingens størrelse avgjøres av vognens lengde og svingradius samt vanskelighetsgraden på konkurransen.

Man kan velge hvilken vei man vil snu i dette momentet.

Bedømming	
Hesten trår på eller utenfor markering	5 straffepoeng/steg
Vognhjulet på eller utenfor markering	30 straffepoeng/gang
Hele hesten på eller utenfor markering	utestengning
2 hjul på eller utenfor markering samtidig	utestengning
Påkjøring av portmarkering	30 straffepoeng/gang

Dersom man bruker markeringer som kan rives, skal disse settes opp igjen **før utkjøring, dersom de rives ved innkjøring**.  
Momentet skal nummereres og merkes med hvite og røde skilt ved portåpningen.

### Vannhinder

En vannfylt grop, grøft eller lignende. Momentet kan eventuelt lages av en grop uten vann eller av en presenning som legges på bakken. Presenningen må festes til bakken med for eksempel steiner eller stokker. Ved på- og avkjøring skal presenningskanten ned i bakken.  
Alternativ vei skal om mulig finnes.

Bedømming:		
1. ulydighet		10 straffepoeng
2. ulydighet	ytterligere	20 straffepoeng
3. ulydighet	ytterligere	30 straffepoeng
4. ulydighet		utestengning
Hesten hopper		20 straffepoeng
Alternativ vei		utestengning

Som ulydighet regnes holdt, volte eller rygging  
Holdt – ekvipasjen stopper  
Volte – ekvipasjen kjører rundt for å gjøre et nytt forsøk  
Rygging – ekvipasjen rygger  
En kombinasjon av disse kan forekomme  
Feil gangart bedømmes av dommer under kjøring.  
Ekipasjen skal passere hinderets fulle lengde.  
Momentet skal nummereres og merkes med hvite og røde skilt ved begynnelse og slutt.

### Rygging for å snu på sidevei

Momentet markeres på bakken med flis, sand eller spray.  
Veiens bredde bestemmes av vognens størrelse og konkurransens vanskelighetsgrad. Ekipasjen skal kjøre fram og rygge inn på sideveien. Man skal rygge så langt at **navet på** begge bakhjulene samtidig er inne på sideveien.

Bedømming starter etter at første rygging er påbegynt:  
Ryggevinkelen kan korrigeres uten at det forekommer framkjøring. Straffepoeng gis ved tydelig framkjøring. Det vil si ca 0.5 meter eller mer.  
Hesten kjøres framover for å korrigere vinkelen -

1. gang		10 straffepoeng
2. gang	ytterligere	20 straffepoeng
3. gang	ytterligere	30 straffepoeng
4. gang		utestengning
Hesten nekter å rygge		utestengning

Hesten tramper på eller utenfor markering	5 straffepoeng/steg
Vognhjul på eller utenfor markering	30 straffepoeng/gang
Hele hesten på eller utenfor markering	utestengning
2 hjul på eller utenfor markering samtidig	utestengning

Momentet skal nummereres og merkes med hvite og røde skilt ved portåpningen.

### Ryggning inn i port

Porten kan bestå av to plastkjegler eller plastrør. Med litt mer arbeid kan man bygge et skjul av materiale som ligger med så stor avstand slik at publikum kan se hva som skjer i momentet. Portens vegger kan markeres med panelbord eller planker i samme høyde som vognflaket eller ved lettere konkurranser markeres med flis eller sand på bakken.

Vanskelighetsgraden kan varieres med bredden og lengden samt plassering i med- eller motbakke.

Vognen skal rygges inn i hele sin lengde (ikke hesten).

Bedømming starter etter at første ryggning er påbegynt:

Ryggevinkelen kan korrigeres uten at det forekommer framkjøring. Straffepoeng gis ved tydelig framkjøring. Det vil si ca 0.5 meter eller mer.

Ved påkjøring av port **med vognens bakside** må ekipasjen kjøre frem og porten settes opp igjen før neste forsøk.

Hesten kjøres framover for å korrigere vinkelen -

1. gang		10 straffepoeng
2. gang	ytterligere	20 straffepoeng
3. gang	ytterligere	30 straffepoeng
4. gang		utestengning

Hesten nekter å rygge

utestengning

Påkjøring av portåpningen **med vognens bakside** 30 straffepoeng/gang  
**(markeringene settes opp igjen før neste forsøk)**

**Riv av portmarkering under passering med annen del av vognen**

**30 straffepoeng**

**Påkjøring av vegg**

**30 straffepoeng pr. påkjørsel**

**Vognlengde ikke innenfor markert portåpning**

**utestengning**

Momentet skal nummereres og merkes med røde og hvite skilt.



## Ryggning ut av port

Momentet bygges som "Ryggning inn i port".

Hesten skal kjøres så langt inn at vognens framkant er inne i åpningen.

Momentet dømmes på samme måte som "Ryggning inn i port".

Bedømming starter **når hestens mule passerer portåpningen ved innkjøring i momentet.:**

Ryggevinkelen kan korrigeres uten at det forekommer framkjøring. Straffepoeng gis ved tydelig framkjøring. Det vil si ca 0.5 meter eller mer.

Hesten kjøres framover for å korrigere vinkelen -

1. gang		10 straffepoeng
2. gang	ytterligere	20 straffepoeng
3. gang	ytterligere	30 straffepoeng
4. gang		utestengning
Hesten nekter å rygge		utestengning
Påkjøring av portåpningen eller veggen		30 straffepoeng/gang

Momentet skal nummereres og merkes med røde og hvite skilt.